

ÞORRAMÓTIÐ

2021

Mótstjórar: Guðrún Fjóla Guðmundsdóttir og Guðbjörg Ragnarsdóttir

Aðstoðarmótstjórar: Dagur Páll Ammendrup, Friðrik Snær Sigurgeirsson og Bjarki Freyr Kristinsson.



FRISBÍGOLFFÉLAG
REYKJAVÍKUR

Melding er klukkutíma fyrir rástíma í síma 774-0251.

Mæting á 1 teig eru 10 mín fyrir rástíma.

Það verður tjald hjá 1 teig þar sem hægt er að ná sér í hressingu og einnig kamar.

Þetta er PDGA mót og því er farið eftir ströngustu PDGA reglum og meðal annar bannað að reykja, veipa, neita áfengis og vímuefna.

Einnig minnum við á leikhraða, að keppandi hefur 30 sekundur til að kasta þegar komið er að honum, og gott er að vera snöggur að öllu hinu, meðal annar að koma sér á næstu braut og vera tilbúin þegar röðin kemur að keppendum. Svo minnum við á að setja á stað tíma þegar það er leitað af disk og hafa keppendur 3 mínútur til að leita.

Til að halda góðum hraða er líka gott að hafa í huga að taka varakast til að flýta leik.

Þar sem eru staurar á teigum má taka 1 meter til hægri og 1 meter til vinstri og 3 metra afturábak. Það á líka við um dropzone. Þar sem dropzone er í miðri kvöð er miðað við miðju kvaðarinnar og meter til hægri og meter til vinstri og 3 metra afturábak. Ef það eru merkingar (sprey eða dúskur) er það notað hvort sem það er teigur eða dropzone.

OB línur eru annað hvort staurar eða kaðlar. Þar sem eru einungis staurar eru þeir notaðir og eru staurarnir utan vallar. Þar sem eru kaðlar eru þeir notaðir og eru kaðlarnir utan vallar. Grindverkið á 5 braut að það eru þverspítturnar sem eru viðmiðið og eru þær utan vallar.

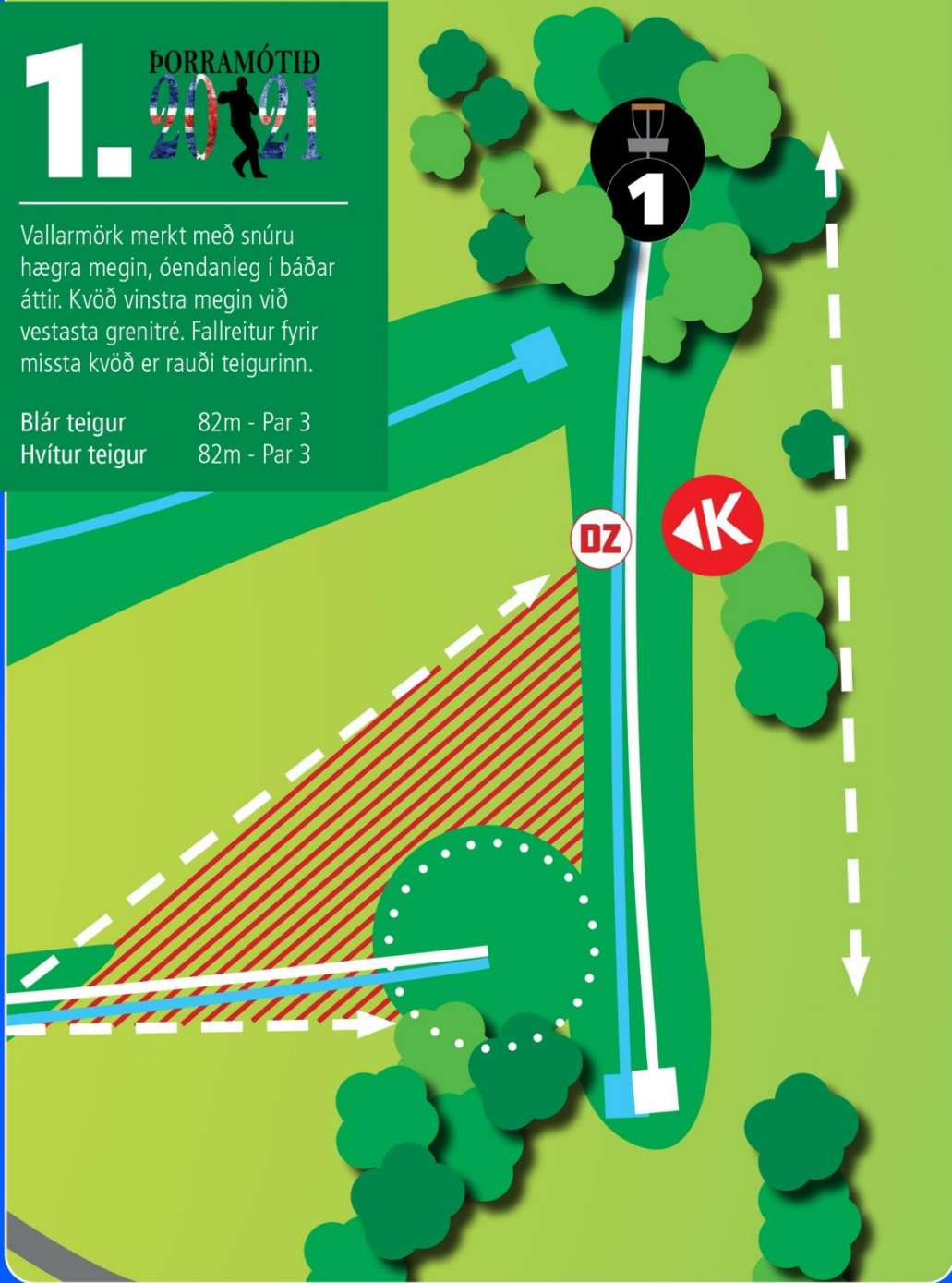
Verum til fyrirmyndar og hendum ekki rusli á vellinum .

Góða skemmtun!

1. ÞORRAMÓTIÐ 2021

Vallarmörk merkt með snúru hægra megin, óendanleg í báðar áttir. Kvöð vinstra megin við vestasta grenitré. Fallreitir fyrir missta kvöð er rauði teigurinn.

Blár teigur 82m - Par 3
Hvítur teigur 82m - Par 3





2

2.

ÞORRAMÓTIÐ
2021

Vallarmörk á mótum 2. og 3. brautar og áfram óendanlega til norðurs. Kvöð vinstra megin við stofn ysta grenitrés á hæðinni. Fallreitir merktur 10m frá kvöð.

Blár teigur	145m - Par 4
Hvítur teigur	98m - Par 4



3. ÞORRAMÓTID 2021

Vallarmörk merkt með kaðli umhverfis brautina.

Blár teigur	101m - Par 3
Hvítur teigur	101m - Par 3



4.

ÞORRAMÓTID



Vallarmörk merkt með kaðli hægra megin brautar halda áfram óendanleg eftir jaðri 5. brautar.

Blár teigur 123m - Par 3
Hvítur teigur 88m - Par 3





5.

ÞORRAMÓTIÐ
2021

Vallarmörk hægra megin og við enda brautar frá teig séð, óendanleg í báðar áttir. Kvöð merkt með stöng og kvaðarlína með kaðli í átt að körfu, kasta þarf hægra megin við kvöð. Fallreitir fyrir missta kvöð er rauði teigurinn.

Lítið afgirt svæði við körfuna er útaf (OB) og spilað þaðan sem diskurinn fór inn í svæðið með einu víti.

Blár teigur 135m - Par 4
Hvítur teigur 95m - Par 4



6. ÞORRAMÓTIÐ 2021

Vallarmörk merkt með kaðli, sameinast vallarmörkum 7. brautar vinstra megin.

Blár teigur	101m - Par 4
Hvítur teigur	85m - Par 4



7. ÞORRAMÓTIÐ 2021

Vallarmörk merkt með kaðli og stikum umhverfis brautina.

Blár teigur	138m - Par 3
Hvítur teigur	82m - Par 3



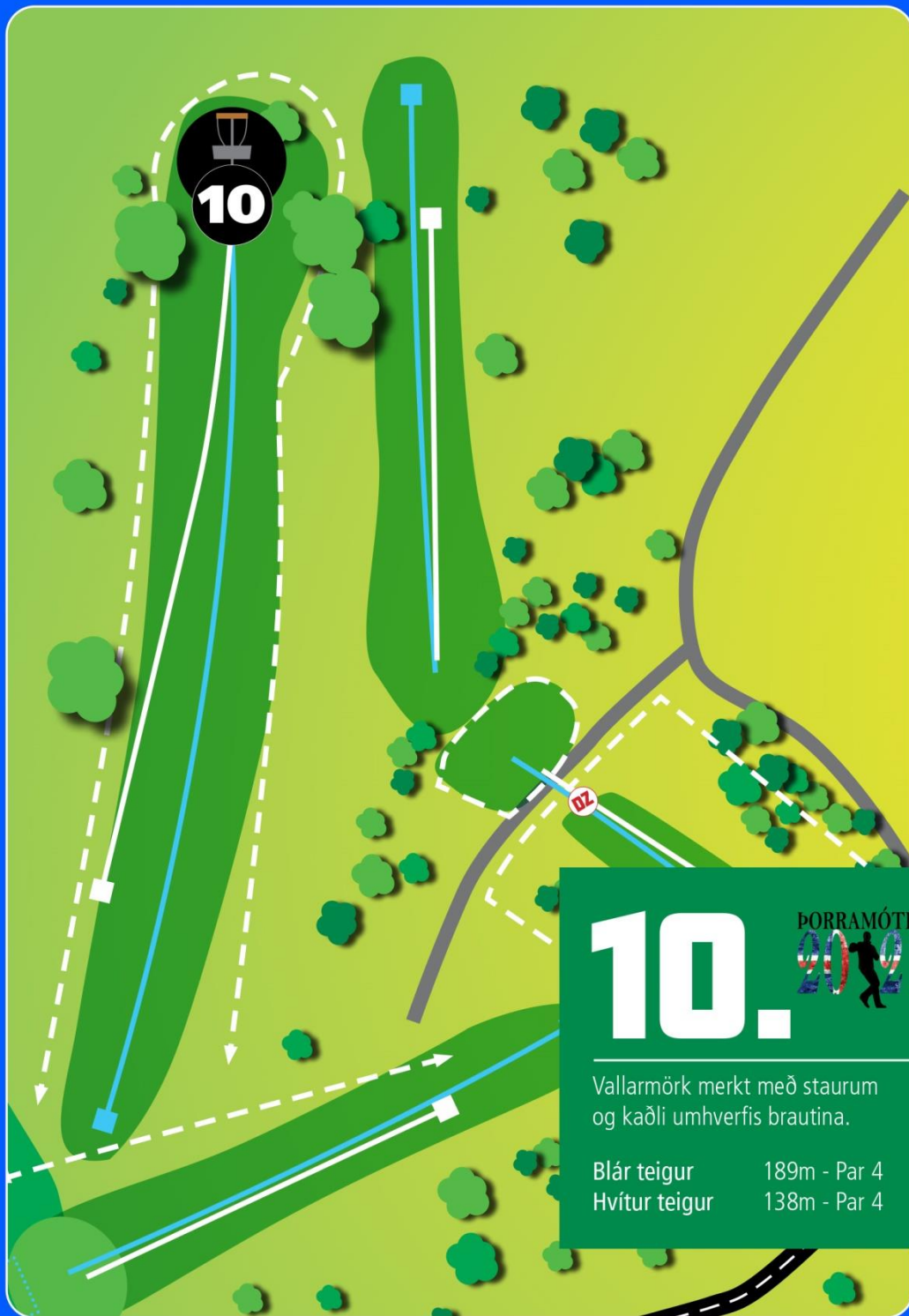


9. ÞORRAMÓTID 2021

Vallarmörk eru nærbrún stígs vinstra megin brautar og hægra megin (við braut 10).

Kast sem lendir innan merktis frísvæðis ofan við körfu: Lega merkt og leikið án vítis OFAN við efri línuna, uppi á hólnum stystu leið í línuna frá körfu í gegn um disk. (Regla 806.03.B). Valkvætt er að kasta úr frísvæði.

Blár teigur 116m - Par 3
Hvítur teigur 81m - Par 3



10.



Vallarmörk merkt með staurum og kaðli umhverfis brautina.

Blár teigur	189m - Par 4
Hvítur teigur	138m - Par 4



11.

ÞORRAMÓTIÐ
90 91

Vallarmörk hægra megin á mörkum 10. og 11. brautar. Lendi diskur á eyju 8. brautar er hann út af.

Blár teigur	126m - Par 3
Hvítur teigur	96m - Par 3

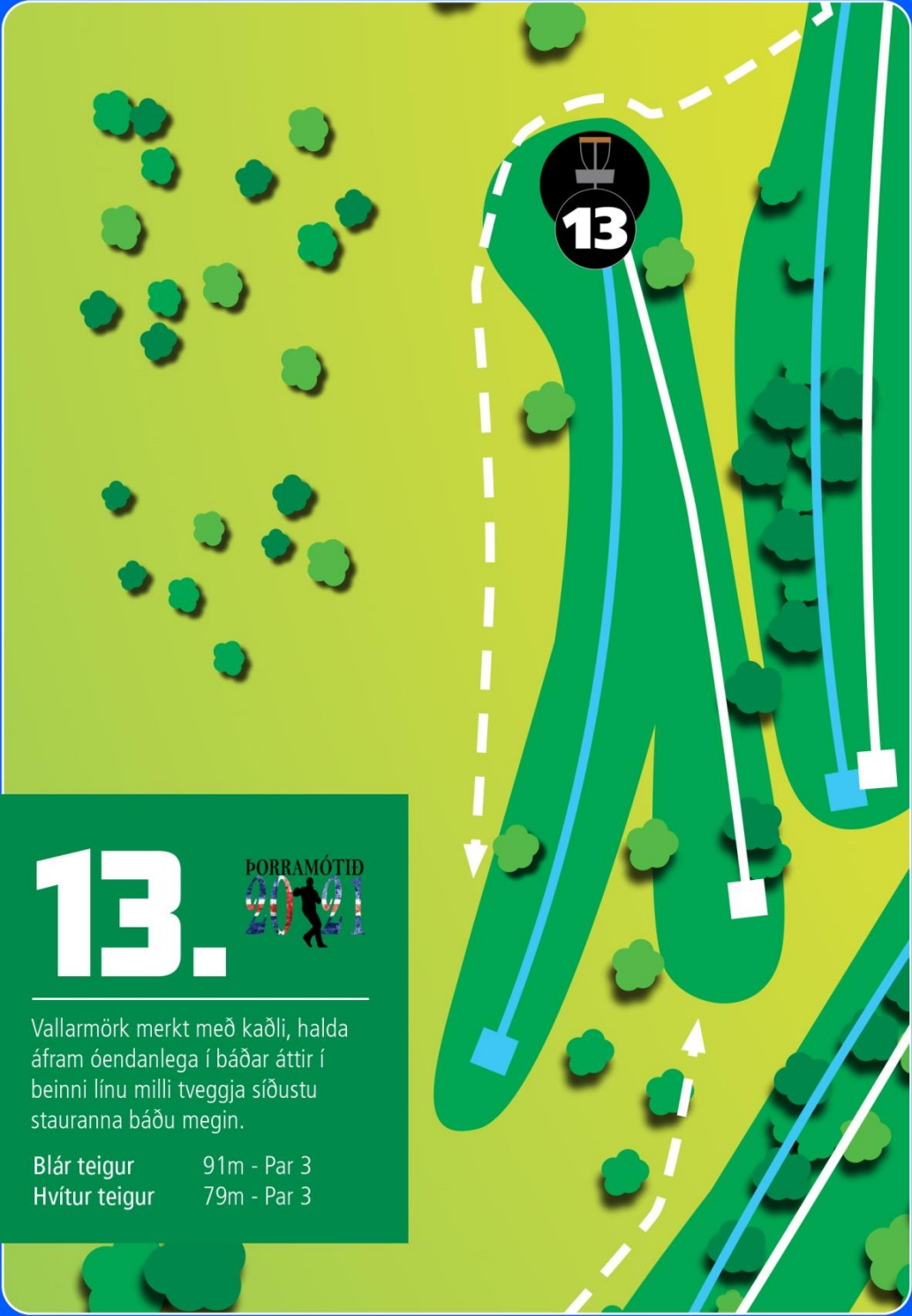


12.

ÞORRAMÓTID
2021

Vallarmörk merkt með kaðli,
halda áfram óendanlega í báðar
áttir í beinni línu milli tveggja
síðustu staura hvoru megin.

Blár teigur 129m - Par 3
Hvítur teigur 89m - Par 3



13.

ÞORRAMÓTIÐ
2021

Vallarmörk merkt með kaðli, halda áfram óendanlega í báðar áttir í beinni línu milli tveggja síðustu stauranna báðu megin.

Blár teigur 91m - Par 3
Hvítur teigur 79m - Par 3



14.

ÞORRAMÓTIÐ



Vallarmörk merkt með kaðli, halda áfram óendanlega í báðar áttir í beinni línu milli tveggja síðustu stauranna báðu megin.

Blár teigur	125m - Par 3
Hvítur teigur	125m - Par 4



15.

ÞORRAMÓTIÐ
2021

Vallarmörk eru nærbrún stígs vinstra megin brautar. Hæðartakmörkuð kvöð í trjágöngum. Fallreitir merktur í miðju kvaðar.

Blár teigur 62m - Par 3
Hvítur teigur 62m - Par 3



16.

ÞORRAMÓTID
2021

Kvöð um hlið neðarlega á brautinni. Fallreitir fyrir missta kvöð er merktur í miðju hliðsins. Vallarmörk eru merkt fyrir aftan körfuna.

Blár teigur	67m - Par 3
Hvítur teigur	67m - Par 3

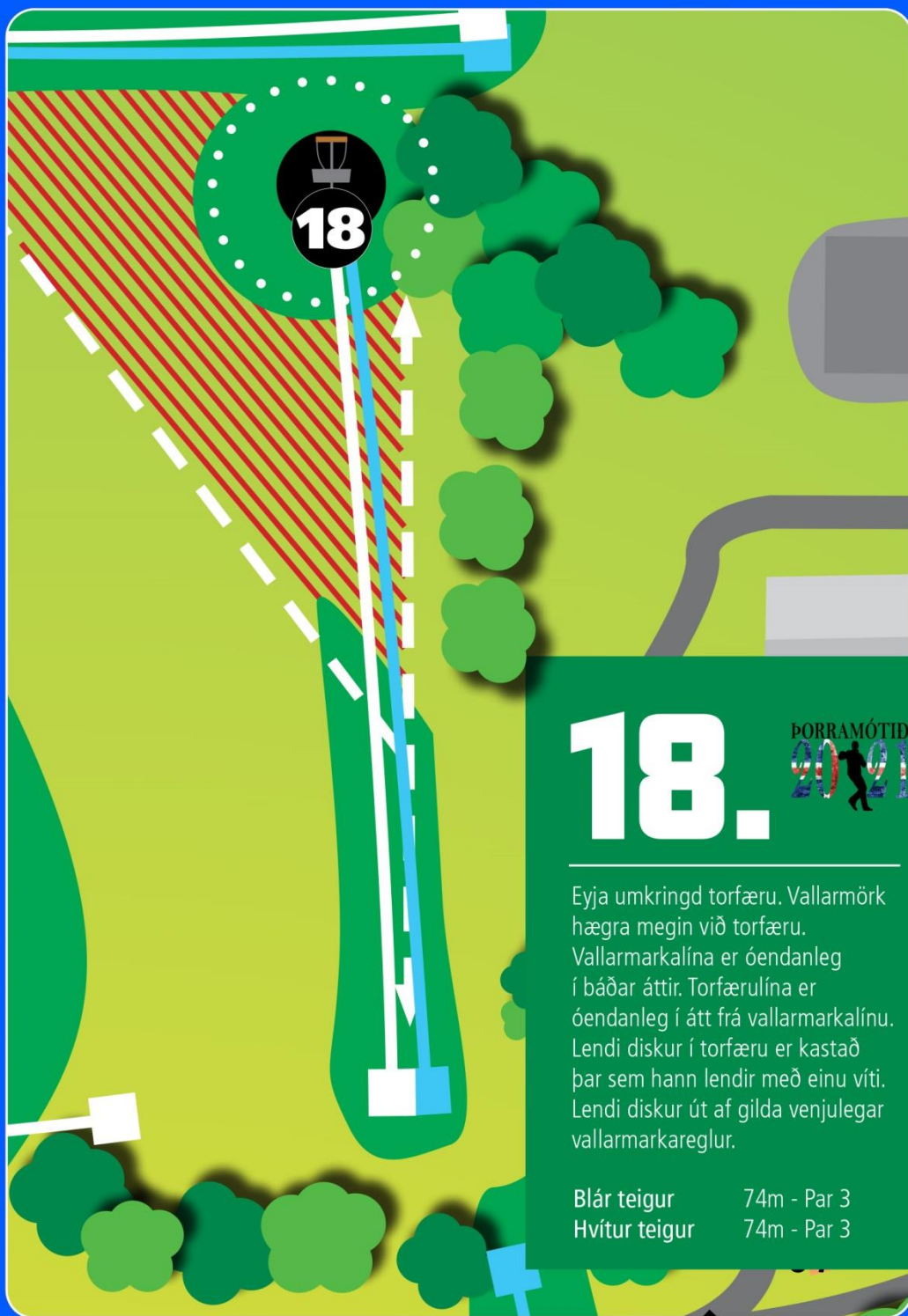


17.



Kvöð vinstra megin við stöng hægra megin á brautinni. Fallreitir fyrir missta kvöð er rauði teigurinn. Vallarmörk eru merkt með kaðli og staurum hægra megin.

Blár teigur	103m - Par 3
Hvítur teigur	69m - Par 3



18.

ÞORRAMÓTID
2021

Eyja umkringd torfæru. Vallarmörk hægra megin við torfæru. Vallarmarkalína er óendanleg í báðar áttir. Torfærulína er óendanleg í átt frá vallarmarkalínu. Lendi diskur í torfæru er kastað þar sem hann lendir með einu víti. Lendi diskur út af gilda venjulegar vallarmarkareglur.

Blár teigur	74m - Par 3
Hvítur teigur	74m - Par 3